Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Actividad 4.

Instalador

Desarrollo de Interfaces

Actividad

Instalador.

**Objetivos**

* Crear paquetes de Instalación para nuestros programas.
* Conocer el proceso para la distribución de Aplicaciones.

|  |
| --- |
| **¿Cómo lo hago?** |
| 1. Rellena los datos que se piden en la tabla “Antes de empezar”. 2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc. 3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar. 4. Recuerda entregar la actividad en formato PDF a no ser que el profesor o profesora indique lo contrario. 5. Recuerda nombrar el archivo siguiendo estas indicaciones:  * Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido   + Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia |

|  |  |
| --- | --- |
| **Antes de empezar…** | |
| Nombre |  |
| Apellidos |  |
| Módulo/Crédito |  |
| UF (solo ciclos LOE) |  |
| Título de la actividad |  |

Actividad 1

***Creación de Instaladores***

La actividad consiste en implementar un paquete instalador para permitir la distribución de nuestra aplicación a los clientes. Para ello vamos a usar la aplicación de Reserva de Vuelos que implementamos en la actividad 1. De lo que se trata es de generar un paquete instalador para dicha aplicación teniendo en cuenta los siguientes criterios de calidad:

* Generar iconos de acceso directo a nuestra aplicación en el escritorio y el menú inicio.
* Diseñar un asistente personalizado y claro.
* Personalizar al máximo nuestro instalador.
  1. Añadir nuevas ventanas a la interfaz (numero de serie, elementos opcionales, etc…)
  2. Personalizar el texto y elementos de las ventanas de la interfaz
  3. Generar tipos de archivo personalizados.
  4. Añadir alguna condición de inicio.
  5. Personalizar la información del paquete (autor, compañía, versión, etc..)

Hay que entregar todo el proyecto (la carpeta del proyecto y todo su contenido) comprimido en un único fichero zip.